



COMUNE DI VITERBO

Provincia di Viterbo

OGGETTO

D.P.C.M 15 OTTOBRE 2015 "INTERVENTI PER LA RIQUALIFICAZIONE SOCIALE E CULTURALE DELLE AREE URBANE DEGRADATE"

PROGRAMMA COMPLESSO DI RIQUALIFICAZIONE DELLA FRAZIONE DI BAGNAIA

INTERVENTO E - PROGETTO DI RECUPERO VALLE PIERINA

N.C.E.U. Foglio 179 Particelle 711 - 667 - 297

TITOLO TAVOLA

FASE DI INTERVENTO 1: AREA GIOCHI - PROGETTO

COMMITENTE

Comune di Viterbo

PROGETTISTI

Arch. ALESSANDRA BIANCHI
Arch. SIMONA MANZONI
Co-founder & partners

DATA PROGETTO

APRILE 2022

SCALA

VARIE

TAVOLA N.

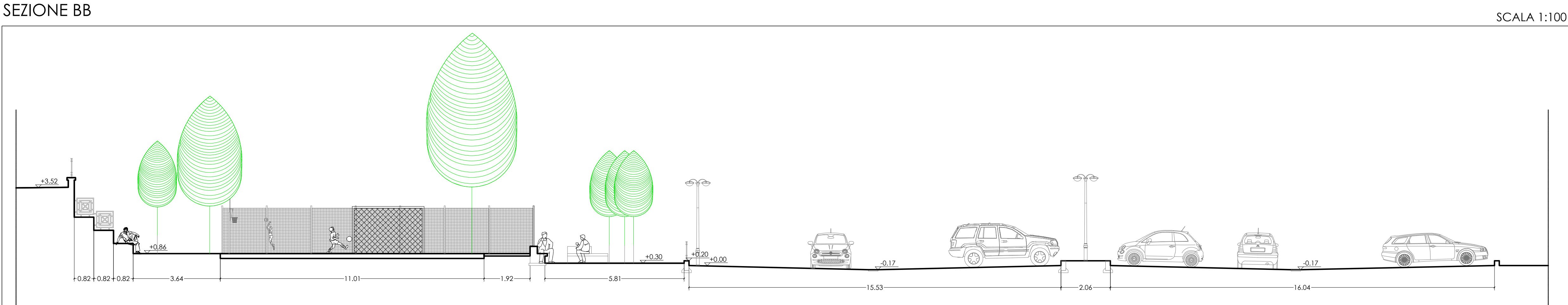
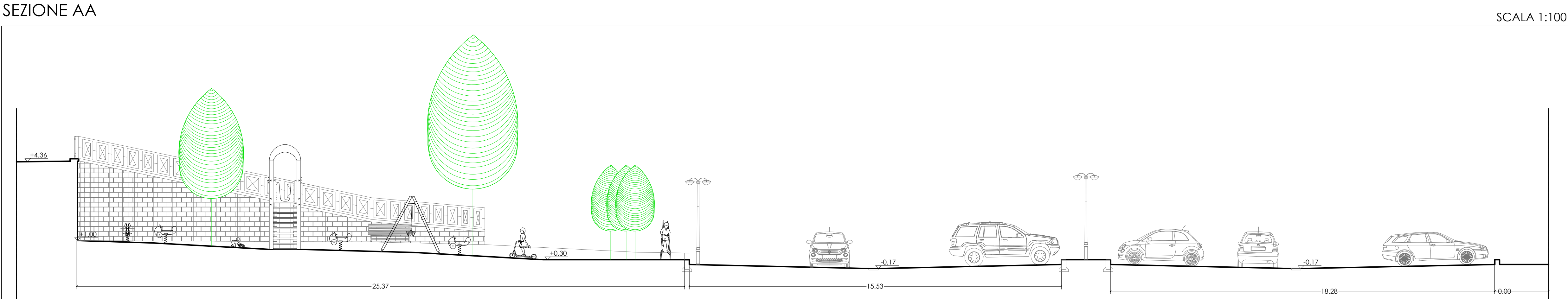
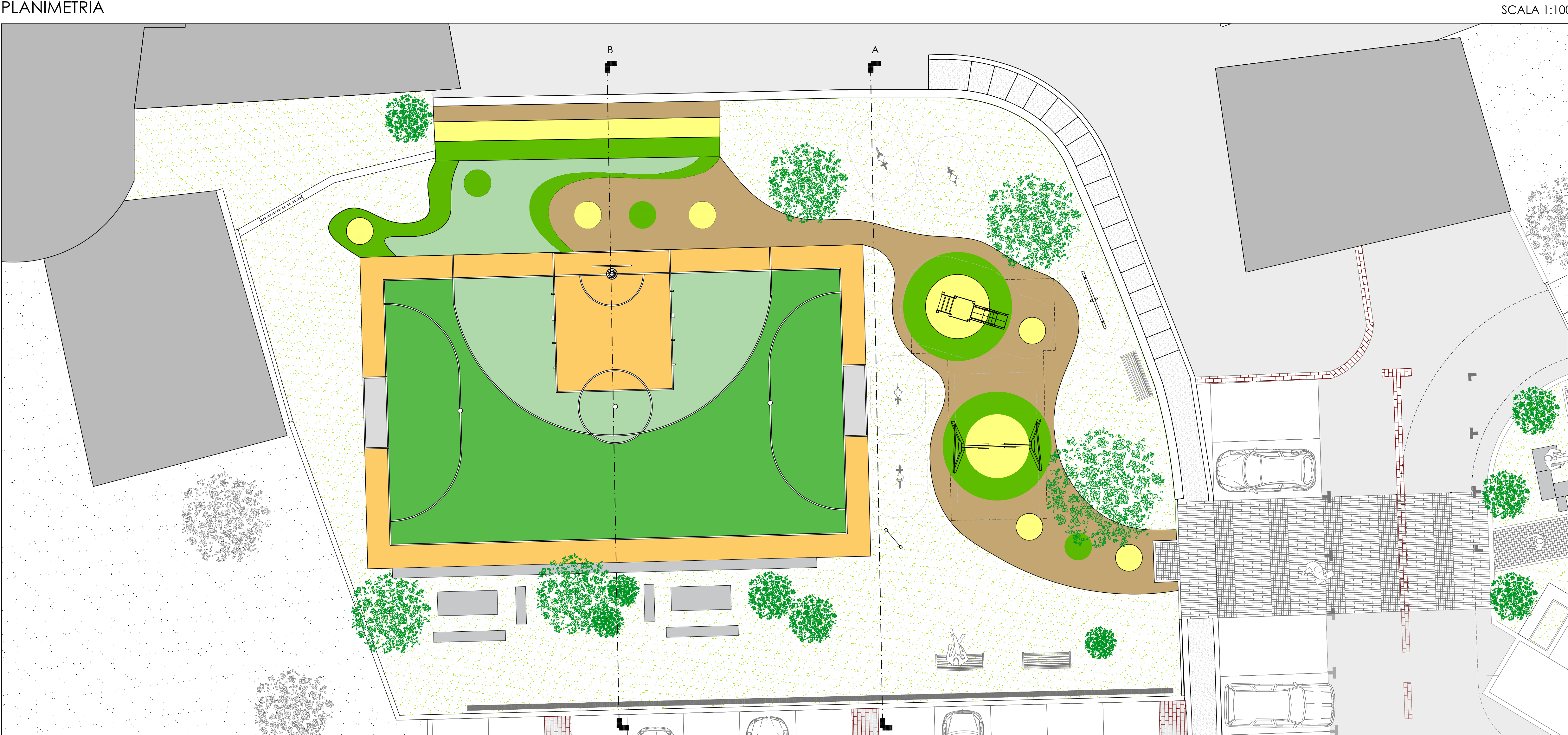
06

RADIX
ARCHITETTURE SOSTENIBILI

Corso Italia, 71 01100 Viterbo (VT)
info@studioradix.it
www.studioradix.it

Alessandra Bianchi architetto +39 328 9417359
Simona Manzoni architetto +39 333 6145467
Co-founder & partners





IL PROGETTO DELL'AREA GIOCHI PREVEDE L'IMPIEGO DI UNA PAVIMENTAZIONE ANTITRAUMA COLATA, DRENANTE, POSATA DI CONTINUO SENZA GIUNTURE REALIZZATA IN GRANULATO DI POLIMERI DI POLIURETANO TERMOPLASTICO MORBIDO, CON CARATTERISTICHE ANTIURTO E ANTISCIVOLO, RESISTENTE AI RAGGI UV. QUESTA PAVIMENTAZIONE CONSENTE LA REALIZZAZIONE DI AREE IRREGOLARI, DI ELEMENTI TRIDIMENSIONALI E LA COMPOSIZIONE CON DISEGNI E GIOCHI DIRETTAMENTE REALIZZATI IN OPERA AL MOMENTO DELL'ESECUZIONE DEL GETTO GRAZIE ALLA DISPONIBILITA' DI SCELTA DI UNA VASTA GAMMA DI COLORI.

